

<目 次>

1. 公開	見用ビューワについて	1
1.1.	公開用ビューワの起動	1
2. 地区	□操作	4
2.1.	地図操作	4
2.2.	案内地図	5
3. レイ	イヤー管理	7
3.1.	レイヤーリスト・レイヤー表示	8
3.2.	凡例表示	. 10
3.3.	ベースマップの切り替え	. 11
4. 属性	上管理	. 12
4.1.	属性表示	. 12
5. 検索	₹	.13
5.1.	位置検索	. 13
6. 出力		. 15
6.1.	画像出力	. 15
7. その)他	. 17
7.1.	計測	. 18
7.2.	標高断面	. 21
7.3.	天気	. 23
7.4.	日照解析	. 24
7.5.	スライド	. 26
7.6.	スライス	. 27
8. 外音	邓利用	.31

1. 公開用ビューワについて

1.1. 公開用ビューワの起動

ポータルサイト下方、公開用ビューワの**1**ビューワテーマボタンをクリック(タップ)、 **2**ボタン「○○モデルはこちらから」をクリック(タップ)してビューワを起動します。



3D都市モデルの各ビューワの利用には、以下の利用規約に同意する必要があります。 ③ボタン「同意する」をクリック(タップ)すると各ビューワが起動します。

	利用規約
四 E です	日市市3D都市モデル公開サイト(以下「本サイト」という。)を利用するためには、下記「利用規約」に同意いただくことが必要 す。
本+	サイトの利用に当たっては下記利用規約を十分にお読みください。
本+	サイトを利用される方は、下記利用規約に同意したものとみなされます。
1	はじめに
この	の規約は、本サイトを利用する場合に必要な事項を定めるものです。
2	利用規約の同意について
四日	日市市は、この利用規約に従い、かつ本サイトで示す利用手順に従い使用する者に対し、本サイトのサービスを提供します。本サイ
トロ	D利用は、必ずこの規約を確認・同意の上で行ってください。
3	制限事項等について
(1)	四日市市は、本システムがすべての利用者のコンピュータ上で正常に動作することを保証するものではありません。
(2)	四日市市は、本システムの利用によって発生する直接又は間接の損失・損害等について、一切の責任を負いません。
(3)	四日市市は、本システムの一部又は全部を、予告無く変更又は中断する場合があります。
(4)	本システムのご使用は、利用者が著作権法に定める、個人的な目的に利用する範囲に限らせていただきます。
(5)	本サイトで提供する情報は、その内容や正確性を証明するものではありません。
(6)	本サイトで提供する情報は、データ作成時のものであり、現況と異なる場合があります。
(7)	本サイトで提供する距離計算・面積計算機能等は、計算結果の正確性を保証するものではありません。
4	免責事項等について
(1)	本サイトの利用により発生した一切の損害について、四日市市はその責任を負いません。
(2)	利用者は、本サイトの利用により直接的あるいは間接的に第三者に損害を与えた場合には、利用者の責任において解決することと
しま	ます。
(3)	四日市市は、本サイト及び本サイトに係るその他一切の情報について、修正する義務を負いません。
5 (1) (2) (3) 料、	著作権について 本サイトで提供される情報は、著作権法・その他の法令により保護されており、四日市市及びサービス提供事業者が著作権・その D権利を保有しています。 本サイトにおける著作物の著作権は、特に表示のない限り四日市市に帰属します。 本サイトの公開には、ESR社のArcGIS Onlineを利用しています。ArcGIS Online ペースマップを含むマップ画像をレポート、資 印刷物などで利用するには、著作権を明示する必要があります。
	3 同意する





公開用ビューワは、6つのテーマで計12種類のモデルがあります。 テーマ内において、各モデルへのリンクと概要を紹介しています。

テーマ	モデル	概要
3D都市モデル	都市モデル	四日市市内の全建物の立体モデル
		(モデル表面は単色)
	詳細都市モデル	四日市市内の中央通り沿い建物の
		詳細立体モデル(モデル表面は
		写真)
災害リスク情報	洪水浸水想定区域	洪水時の浸水・深さのモデル
	津波浸水想定区域	津波の浸水・深さのモデル
	高潮浸水想定区域	高潮の浸水・深さのモデル
	内水浸水想定区域	局地的豪雨の浸水・深さのモデル
	土砂災害警戒区域等	土砂災害の警戒区域のモデル
	急傾斜地崩壊危険区域	急傾斜地の崩落危険区域のモデル
都市計画	都市計画	都市計画の法規制区域のモデル
中央通り再編	中央通り再編	中央通り再編計画案のモデル
埋蔵文化財	埋蔵文化財	埋蔵文化財のモデル
浸水シミュレーション	河川浸水シミュレーション	浸水範囲の広がりのモデル

※浸水シミュレーションについて

浸水シミュレーションについては、国土交通省で3D都市モデルを公開している 「PLATEAU VIEW」(<u>https://plateauview.mlit.go.jp</u>)でご覧になれます。 「PLATEAU VIEW」の利用については、<u>https://www.youtube.com/watch?v=pY2dM-eG5mA</u> を参照下さい。

3 / 32

2. 地図操作

地図や視点の移動、案内地図に関する地図の操作を紹介します。 使用するツールを以下に示します。



2.1. 地図操作

■ アイコンの説明

アイコン	説明
¢	地図移動モード 左クリック&ドラッグ → 平行移動 石クリック&ドラッグ → 回転
0	視点移動モード 左クリック&ドラッグ → 回転 右クリック&ドラッグ → <u>平行移動</u>
â	デフォルトマップビュー 初期表示の地図・視点に戻します。
+	拡大(視点が地面に近づきます) ※マウスホイールを奥に回す、または、ピンチインでも拡大できます。
-	縮小(視点が地面から遠ざかります) ※マウスホイールを手前に回す、または、ピンチアウトでも縮小できます。
•	コンパス方向リセット 北がマップの上になります。

2.2. 案内地図



①案内地図アイコンをクリック(タップ)します。



Esri, NASA, NGA, USGS | GSI, Esri, HERE, Garmin, Foursquare, GeoTechnologies, Inc, METI/NASA, USGS | Source: A



案内地図が表示されます。

案内地図内の2差し込みマップアイコンをクリック(タップ)します。



Esri, NASA, NGA, USGS | GSI, Esri, HERE, Garmin, Foursquare, GeoTechnologies, Inc, METI/NASA, USGS | Source: /

3D と 2D の 2 画面表示となります。

③差し込みマップ折りたたみをクリック(タップ)で1画面表示に戻ります。



3. レイヤー管理

レイヤーの表示・非表示の切り替えや、凡例の表示について説明します。

※ レイヤーとは、現実世界に存在する地物(例:建物、道路、河川など)や事象(災害 情報、都市計画情報など)を GIS で管理・表現するために、主題ごとに分類したそ れぞれの「層」を指します。



■ アイコンの説明

アイコン	説明
	レイヤーリスト
	レイヤーの表示・非表示を設定することができます。
=	凡例
	レイヤーの凡例の表示・非表示ができます。
	ベースマップ切替え
	背景の地図を切替えることができます。

3.1. レイヤーリスト・レイヤー表示

表示するレイヤーを設定します。

1レイヤーリストアイコンをクリック(タップ)します。



(٩	
	LOD1 建築物	
	LOD2_建築物	
::	LOD1_道路	
	LOD3_道路	Þ
::	LOD3_都市設備	Þ
::	LOD3 単独木	Þ
::	LOD3 植被	Þ
::	LOD1_土地利用	Þ

Q. 建築物

LOD1 建築物

∷ LOD2_建築物

 \times

レイヤー名で検索することができます。

Q. 建築物	×
LOD1 建築物	
∷ LOD2_建築物	
Q、建築物	×
LOD2_建築物	۲
LOD1 建築物	۲

例:レイヤー「LOD3_道路」の表示切り替え

❸レイヤーをクリック(タップ)します。



レイヤーが表示され、
④表示切替えアイコンが変化します。



レイヤー名表示	説明
LOD1_道路	レイヤーが表示されている状態
LOD1_道路	カーソルをアイコンを合わせると表示される
LOD3_道路	レイヤーが非表示の状態
▲ 	

3.2. 凡例表示

各レイヤーに対応した凡例を表示します。

凡例アイコンをクリック(タップ)します。



2凡例が表示されます。

LOD2_建築物	
LOD1 建築物	
LOD1_道路	

■ 凡例内のアイコンの説明

アイコン	説明
LOD1 建築物	テーマ色が主に白色のポリゴンは、
白色	「LOD1 建築物」レイヤーであることを示します。
LOD1_道路	テーマ色が主に灰色のポリゴンは、
灰色	「LOD1道路」レイヤーであることを示します。

3.3. ベースマップの切り替え

地図のベースマップ(背景地図)を切り替えます。

①ベースマップの切り替えアイコンをクリック(タップ)します。



ベースマップが切り替わり、衛星写真の背景図が表示されます。



4. 属性管理

4.1. 属性表示

●レイヤー上の地物をクリック(タップ)すると、その地物の属性情報を表示することができます。

選択した地物は水色の輪郭で強調表示され、属性情報が表示されます。

地物と属性表示が重なって見えにくい場合は、属性情報内の**2**ドッキングアイコンをクリック(タップ)します。

四日市市公開用3Dビューワ				
+ () () () () () () () () () ()	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	a0da-		 (*) (*)
	0, <i>X</i> -4	2 ドッキ	シグアイコン	
	OBJECTID	36		
	gml_id	bidg_bfab3152-e63e-4e94-a0da- 1f19fd20ca78		
1 1 1 Star Star Star	名称	四日市市役所		
	作成日	2023/3/31 9:00		
	分類	堅ろう建物		
		10 (1 10 10 10 10 2 1 1 10 10		

属性表示が移動します。



5. 検索

5.1. 位置検索

検索ツールを使用し、地物名称または住所を検索できます。 検索結果を選択するとその地点に移動します。

検索アイコンをクリック(タップ)します。



5.1.1. 名称の検索例

2検索欄に名称を入力すると、候補がリスト表示されます。
3候補をクリック(タップ)
すると、その目標物へ地図・視点が移動します。







5.1.2. 住所の検索例

2検索欄に住所を入力すると、候補の住所がリスト表示されます。



●候補をクリック(タップ)すると、その住所へ地図・視点が移動します。



Esri, NASA, NGA, USGS | GSI, Esri, TomTom, Garmin, Foursqua



6. 出力

6.1. 画像出力

画像出力機能 (スクリーンショット) により、地図画像を PNG 形式に出力 (エクスポート) できます。

①画像出力アイコンをクリック(タップ)します。



2出力オプションが表示されます。

出力画像に凡例、ポップアップ(属性表示)を含めるか、またそのレイアウト位置をチェッ クボックス・リストより選択し、③ボタン「マップエリアの設定」をクリック(タップ)し ます。

2出力オプション

画像の取得	
マップに含める追加エレメントを選択 します。	
□凡例	
ロポップアップ	
スクリーンショットのレイアウト	
水平 🔶	
マップ エリアの設定	6
マックエッチの設定	

次に、地図上を4ドラッグして印刷範囲を設定します。



印刷範囲を設定すると、印刷イメージ図の表示に変わります。下図は、凡例とポップアップ を入れた印刷イメージの確認例です。 ⑤入力欄に任意のファイル名を入力し、 ⑥ボタン「画 像のダウンロード」をクリック(タップ)することでダウンロードできます。



ダウンロード後に出力画像を確認します。





その他の機能として、各種計測や断面図作成、天候や日時による日照・影のシミュレーションができます。使用するツールを以下に示します。



■ アイコンの説明

アイコン	説明
← →	計測
	2 点間の距離や多角形の面積を計測できます
<u>\</u>	標高断面
	描画したライン間の標高を計測できます
<u>*)</u>	天気
	天気や雲量(曇)・降水量(雨・雪)をシミュレーションできます
÷ķ:-	日照
	任意の日付・時刻の日照・影をシミュレーションできます
\diamond	スライド
	登録したビューワの位置・視点を表示できます
@	スライス
	地物をある平面のスライス(断面図)で観測できます

7.1. 計測

地図間の距離や面積、標高を計測できます。

計測アイコンをクリック(タップ)します。



2計測メニューが表示されます。

		a
	計測を開く	>>
	tin tun (+ Ū	× .
THE	❷計測メニュー	*
FF. Y		
		© 1

7.1.1. 距離計測

2点間の距離を計測します。

3ラインの計測アイコンをクリック(タップ)します。





計測結果をクリアして次の計測を行う場合は、 **⑦**ボタン「新しい計測」をクリック(タップ) します。

計測を終了する場合は、③解除のアイコンをクリック(タップ)します。

7.1.2. 面積計測

多角形の面積を計測します。

③エリアの計測アイコンをクリック(タップ)します。





測定結果をクリアして次の計測を行う場合は、**♡**ボタン「新しい計測」をクリック(タップ) します。

計測を終了する場合は、③解除のアイコンをクリック(タップ)します。

7.2. 標高断面

標高が計測できます。

①標高断面アイコンをクリック(タップ)します。



表示オプションが表示されます。2チェックボックスで標高グラフの表示項目を設定し、 3ボタン「新しい断面」をクリック(タップ)します。

	٩
表示オプション	↔
÷	>>>
	<u>*</u>)
ラインを描画して、標直グラフを生成します。	*
フィンを通過して、除高シリンを主成しより。	Ċ
●チェックボックス	•
▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲	
③ 新しい断面	Per

ラインを描画することで、⁴始点【最初にクリック(タップ)した点】から<mark>⑤終点</mark>【最後に ダブルクリック(ダブルタップ)した点】までの線上の標高をグラフ表示します。



標高グラフ上に⁶カーソルを置くと、その位置の標高値を表示し、地図上にカーソルの位置 を表示します。



測定結果をクリアして次の計測を行う場合は、**⑦**ボタン「新しい断面」をクリック(タップ) します。

計測を終了する場合は、⑧解除のアイコンをクリック(タップ)します。

7.3. 天気

ビューワ上で天気をシミュレーションします。

天気アイコンをクリック(タップ)します。



天候と降水量のメニューが表示されるので、天気を**2**天気パネルから選択し、 雲量・降水量を**3**スライダーで指定します。



7.4. 日照解析

地図上で日照・影の効果をシミュレートできます。

1日光ツールアイコンをクリック(タップ)すると、メニューが表示されます。



2スライダーで時刻を指定し、**3**カレンダーで日付を指定します。

④「日付と時刻による太陽の位置」と「影」をチェックボックスで設定します。





⑤再生アイコンをクリック(タップ)すると、日照・影の効果をアニメーション表示します。







アニメーションを停止する場合は、6停止アイコンをクリック(タップ)します。

7.5. スライド

スライドは、登録してあるビューワの地図位置・視点を表示します。

1スライドアイコンをクリック(タップ)します。



登録されたスライドリストが表示されます。

2スライドをクリック(タップ)すると、該当のビューワの位置・視点に移動します。



7.6. スライス

サーフェスで指定したレイヤーの断面表示ができます。

1スライスアイコンをクリック(タップ)します。



スライスのメニューから、**2**ボタン「新しいスライス」をクリック(タップ)すると、スラ イスを設定するモードに移ります。



まず最初に、スライスの基準位置である**③**サーフェスを決めます。 サーフェスをスライスしたい位置に移動し、決定します。



次に、そのサーフェスを基準として、**④**平行スライダー・**⑤**回転スライダー・**⑥**角度スライ ダーを操作することで、スライスが表示されます。



指定のレイヤーをスライスから除外することもできます。 <レイヤーの除外:「LOD1建物」>

ジボタン「レイヤーの除外」をクリック(タップ)します。



サーフェスの範囲のうち、スライスしないレイヤー⑧「LOD1建物」を選択すると、スライ ス対象から除外されます。





2ボタン「新しいスライス」をクリック(タップ)し、非表示にする建築物を囲むように
 3サーフェスを調整します。



④平行スライダーを地面方向に下げることで、非表示にできます。



⑤日光ツールを使用し、日照・影の効果をシミュレートできます。



8. 外部利用

共有により、表示している地図の URL をクリップボードにコピーできます。

①共有アイコンをクリック(タップ)します。



共有メニューが表示されます。

and the second		
	⊗ リンクのコピー	>
1		
	Facebook	4
	🂕 Twitter	
	in LinkedIn	
100		
	大有メーユーを衣小	I.
) [3
Geodatas	styrelsen, GSA, GSI and the GIS User Co Pow	vered by Esri

2パネル「リンクのコピー」をクリック(タップ)します。

クリック(タップ)後に"成功です"と表示されることを確認します。

	2パネル	
🤣 成功です。		>
アプリ URL がクリップボードにコピー されました。	~g 92001E-	@
	Facebook	
	y Twitter	
	in LinkedIn	
	19 Sel	
HER IN.		EX EX
us,USGS,NGA,NASA,CGIAR,NLS,OS,NMA,Geodata	styrelsen, GSA, GSI and the GIS User Co Power	ed by Esri

リンクを開くと、リンク作成時の視点・位置でビューワが起動します。



以上